

## CRITERIOS DE EVALUACIÓN DPTO DE TECNOLOGÍA

### CUADRO RESUMEN DE VALORACIONES POR TRIMESTRE 1º ESO

<b>PRIMER TRIMESTRE:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Prueba escrita (50%)</li><li>• Prácticas de dibujo (10%)</li><li>• Diseño en 3 dimensiones con Sketchup (individual) (10%)</li><li>• Crear y modificar textos con Word (individual)(15%)</li><li>• Crear presentación con Power Point (15%)</li></ul>
<b>SEGUNDO TRIMESTRE:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Prueba escrita (50%)</li><li>• Construcción proyecto (grupo) (50%)</li></ul>
<b>TERCER TRIMESTRE:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Prueba escrita 50%</li><li>• Programación con Scratch .(50%)</li></ul>
<p>Como norma general, la nota se dividirá entre teoría (individual) y Práctica (individual y grupo) La nota de cada trimestre será la nota media entre la parte teórica y la práctica. Si hay más de una prueba de alguna de las partes se hará la media entre ellas. En caso de que por algún motivo unos de los puntos no se pueda evaluar (falta de tiempo, problemas técnicos), se repartirá el porcentaje del punto afectado entre los otros dos puntos.</p>	



## CUADRO RESUMEN DE VALORACIONES POR TRIMESTRE 2º ESO

<b>PRIMER TRIMESTRE:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Total Prueba escrita de contenidos (50%)</li><li>• Programación en Scratch (50%)</li></ul>
<b>SEGUNDO TRIMESTRE:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Total Prueba escrita de contenidos (50%)</li><li>• Proyecto de taller (50%)</li></ul>
<b>TERCER TRIMESTRE:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Total Prueba escrita de contenidos (50%)</li><li>• Prácticas de robótica con Crumble (50%)</li></ul>
<p>Como norma general, la nota se dividirá entre teoría (individual) y Práctica (individual y grupo) La nota de cada trimestre será la nota media entre la parte teórica y la práctica. Si hay más de una prueba de alguna de las partes se hará la media entre ellas. En caso de que por algún motivo unos de los puntos no se pueda evaluar (falta de tiempo, problemas técnicos), se repartirá el porcentaje del punto afectado entre los otros puntos.</p>	

## CUADRO RESUMEN DE VALORACIONES POR TRIMESTRE 3º ESO

<b>PRIMER TRIMESTRE:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Evaluación de contenidos teóricos, prueba correspondiente a las dos unidades. (50%)</li><li>• Prácticas de dibujo 25%</li><li>• Prácticas de informática: 25%</li></ul>
<b>SEGUNDO TRIMESTRE:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Evaluación de contenidos teóricos, prueba correspondiente a las dos unidades. (50%)</li><li>• Prácticas relacionadas con el diseño e impresión 3D (10%)</li><li>• Proyecto y/o prácticas personales o grupales. 40%</li></ul>
<b>TERCER TRIMESTRE:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Evaluación de contenidos teóricos, prueba correspondiente a las dos unidades. (50%)</li><li>• Prácticas de programación (Scratch, Crumble y Arduino). 40%</li><li>• Prácticas de publicación de contenidos 10%.</li></ul>
En caso de que por algún motivo unos de los puntos no se pueda evaluar (falta de tiempo, problemas técnicos), se repartirá el porcentaje del punto afectado entre los otros dos puntos.	



## CUADRO RESUMEN DE VALORACIONES POR TRIMESTRE TECNOLOGÍA 4º ESO

<b>PRIMER TRIMESTRE:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Media de las pruebas escritas. -50%</li><li>• Proyectos personales o grupales..-50%</li></ul>
<b>SEGUNDO TRIMESTRE:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Media de las pruebas escritas. -50%</li><li>• Proyectos personales o grupales..-50%</li></ul>
<b>TERCER TRIMESTRE:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Media de las pruebas escritas. -50%</li><li>• Proyectos personales o grupales..-50%</li></ul>
<p>En caso de que por algún motivo unos de los puntos no se pueda evaluar (falta de tiempo, problemas técnicos), se repartirá el porcentaje del punto afectado entre los otros dos puntos. Asimismo, En caso de no hacerse este punto el porcentaje de este se sumaría al de la construcción del objeto, pasando a ser este último del 50%.</p>	

## CUADRO RESUMEN DE VALORACIONES POR TRIMESTRE PROYECTOS TECNOLÓGICOS 4º ESO

<b>PRIMER TRIMESTRE:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Evaluación de contenidos, prueba correspondiente a la unidad. -30%</li> <li>• Otros documentos gráficos o textuales (planos, memorias de proyecto).- 10%</li> <li>• Proyectos personales o grupales.60%</li> </ul>
<b>SEGUNDO TRIMESTRE:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Evaluación de contenidos, prueba correspondiente a la unidad. -30%</li> <li>• Otros documentos gráficos o textuales (planos, memorias de proyecto).- 10%</li> <li>• Proyectos personales o grupales.60%</li> </ul>
<b>TERCER TRIMESTRE:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Evaluación de contenidos, prueba correspondiente a la unidad. -30%</li> <li>• Otros documentos gráficos o textuales (planos, memorias de proyecto).- 10%</li> <li>• Proyectos personales o grupales.60%</li> </ul>
<p>Como norma general, la nota se dividirá entre teoría (individual) y Práctica (individual y grupo) La nota de cada trimestre tendrá la ponderación entre la parte teórica y la práctica explicada en el cuadro. Si hay más de una prueba de alguna de las partes se hará la media entre ellas. En caso de que por algún motivo unos de los puntos no se pueda evaluar (falta de tiempo, problemas técnicos), se repartirá el porcentaje del punto afectado entre los otros puntos.</p>	

## CUADRO RESUMEN DE VALORACIONES POR TRIMESTRE TICO 4º ESO

<b>PRIMER TRIMESTRE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prueba correspondiente a las unidades. (30%)</li> <li>• Maquetación de un texto plano dado según unos parámetros determinados (40%)</li> <li>• Prácticas de Writer (30%)</li> </ul>
<b>SEGUNDO TRIMESTRE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prácticas de Presentaciones, hoja de cálculo y bases de datos ( 40%)</li> <li>• Presentación de Impress sobre seguridad informática (60%)</li> </ul>
<b>TERCER TRIMESTRE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prácticas de Movimaker o software similar (10%)</li> <li>• Trabajo de MoviMaker o software similar (40%)</li> <li>• Diseño y realización de páginas web con software libre (HTML, kompozer, etc) (50%)</li> </ul>
Si por cualquier motivo alguno de estos apartados no se pudiera realizar, su porcentaje se repartiría entre los otros apartados del trimestre.	

### RESUMEN DE LA VALORACIÓN DE TECNOLOGÍA INDUSTRIAL I

A largo del trimestre se realizarán una o varias pruebas escritas y al final del trimestre un examen global de recuperación de la materia dada.

En las pruebas que tengan teoría y problemas, será necesario obtener una puntuación mínima en cada parte, que se determinará en cada caso por el profesor dependiendo del peso específico que tengan en el desarrollo del tema.

Para aprobar la materia en Junio será necesario obtener una media superior a cinco puntos, siendo necesario una nota mínima de cuatro puntos para poder hacer media con otras notas trimestrales. Los alumnos con 2 o más trimestres suspensos se examinarán de toda la materia en Junio en un examen global.

## **RESUMEN DE LA VALORACIÓN DE TECNOLOGÍA INDUSTRIAL II**

A largo del trimestre se realizarán una o varias pruebas escritas y al final del trimestre un examen global de recuperación de la materia dada.

En las pruebas que tengan teoría y problemas, será necesario obtener una puntuación mínima en cada parte, que se determinará en cada caso por el profesor dependiendo del peso específico que tengan en el desarrollo del tema.

Para aprobar la materia en Junio será necesario obtener una media superior a cinco puntos, siendo necesario una nota mínima de cuatro puntos para poder hacer media con otras notas trimestrales. Los alumnos con 2 o más trimestres suspensos se examinarán de toda la materia en Junio en un examen global.

## CUADRO RESUMEN DE VALORACIONES POR TRIMESTRE TICO I 1º BACHILLERATO

<p><b>PRIMER TRIMESTRE</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prácticas de Write de entrega obligatoria (20%)</li> <li>• Maquetación de un texto con procesador sobre el bloque. (50%)</li> <li>• Prueba teórica sobre los contenidos teóricos y prácticos del tema (30%)</li> </ul>
<p><b>SEGUNDO TRIMESTRE</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prácticas programación y HTML (20%)</li> <li>• Proyectos introducción al HTML (50%)</li> <li>• Prueba escrita trimestral sobre los contenidos teóricos y prácticos del tema (30%)</li> </ul>
<p><b>TERCER TRIMESTRE</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Presentación o trabajo grupal sobre contenidos teóricos del trimestre (10%)</li> <li>• Prácticas Inkscape (25%)</li> <li>• Examen práctico Inkscape (20%)</li> <li>• Prácticas Hoja de Cálculo (25%)</li> <li>• Exámen Práctico Hoja decáculo (20%)</li> </ul>
<p>Si por cualquier motivo alguno de estos apartados no se pudiera realizar, su porcentaje se repartiría entre los otros apartados del trimestre.</p>	



## CUADRO RESUMEN DE VALORACIONES POR TRIMESTRE TICO II 2º BACHILLERATO

<b>PRIMER TRIMESTRE</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Utiliza herramientas de trabajo cooperativo tipo Google Drive o Dropbox para compartir la información necesaria con su grupo de trabajo para llevar a cabo su proyecto En este caso tratará a cerca de la Web 2.0 (10%).</li><li>• Crea y maneja un blog con Blogger donde divulga la información acerca de seguridad informática que conste de al menos 4 entradas: Una con texto, otra con texto más imagen, otra con una presentación hecha con un programa off-line y otra entrada hecha con un programa on-line (Prezi)( 30%)</li><li>• Programación HTML: Prácticas (20%)</li><li>• Prueba escrita sobre los contenidos teóricos y prácticos vistos en el trimestre (40%)</li></ul>
<b>SEGUNDO TRIMESTRE</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Processing: Prácticas (60%)</li><li>• Prueba escrita sobre los contenidos teóricos y prácticos vistos en el trimestre (40%)</li></ul>
<b>TERCER TRIMESTRE</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Processing: Prácticas (60%)</li><li>• Proyecto o examen final de Processing (40%)</li></ul>

### RESUMEN DE LA VALORACIÓN DEL AMBITO CIENTIFICO-TECNICO DE FPB I

La nota del alumnado se ponderará como sigue con la condición de que para poder validar la nota final de un/a alumno/a éste/a haya participado en todas las actividades propuestas para la materia:

- 50% de la nota global, nota obtenida en bloque I, Matemáticas, cuyo cálculo se hará:
  - 70% En pruebas orales y escritas.
  - 30% Trabajo personal de clase y casa.
- 50% de la nota global, nota obtenida en bloques II y III, Biología y Geología, y Física y Química, cuyo cálculo se hará:
  - 50% de trabajo personal realizado en clase y en casa.
  - 50% de trabajo personal realizado en el aula de informática.

Para ponderar las notas obtenidas en exámenes y trabajos es necesario que el alumno haya sacado una nota superior a 3,5 en los diferentes puntos evaluables.

Para superar la materia en evaluación ordinaria a final de curso, el alumno debe de haber obtenido al menos 15 puntos con la suma de las notas de las tres evaluaciones, siempre y cuando no haya obtenido en ninguna de ellas una nota inferior a 4 puntos.

La nota del alumnado se ponderará como sigue con la condición de que para poder validar la nota final de un/a alumno/a éste/a haya participado en todas las actividades propuestas para la materia

### **RESUMEN DE LA VALORACIÓN DEL AMBITO CIENTIFICO-TECNICO DE FPB II**

- 40% de la nota global, nota obtenida en bloque I, Matemáticas, cuyo cálculo se hará:
  - 60% En pruebas orales y escritas.
  - 40% Trabajo personal de clase y casa.
- 40% de la nota global, nota obtenida en bloques II y III, Biología y Geología, y Física y Química, cuyo cálculo se hará:
  - 100% de trabajo personal o en grupo realizado en clase, en casa y en el aula de informática; entregado en tiempo y forma.
- 20% de la nota global, nota obtenida en la realización de prácticas informáticas correspondientes al bloque IV.

Para ponderar las notas obtenidas en exámenes y trabajos es necesario que el alumno haya sacado una nota superior a 3,5 en los diferentes puntos evaluables.

Para superar la materia en evaluación ordinaria a final de curso, el alumno debe de haber obtenido al menos 15 puntos con la suma de las notas de las tres evaluaciones, siempre y cuando no haya obtenido en ninguna de ellas una nota inferior a 4 puntos.